



国際交流イベント

水曜3コマチーム
Siegfried Burbach, Akie kinoshita,
Rina Kajitani, Mizuho Kawahara

ポスター

オンラインイベント
2021年7月4日
(日曜日)
10時40分~11時10分

Zoomで開催

ONLINE EVENT
Sunday,
4th of July
2021 10:40~11:10

HELD VIA ZOOM

**GAME & TALK EVENT
HELD IN ENGLISH**

★Please bring your favourite photo of Nara with you!★

★You can create a self introduction sheet (hen'ai map) in advance if you like★

英語で
絵しりとり

要参加
申込

LET'S PLAY THE JAPANESE WORD CHAIN GAME *SHIRITORI* IN ENGLISH AND PRACTICE BASIC CONVERSATION (SELF INTRODUCTION, HOBBIES ETC.)

申込メール書き方★締切6月30日(水) 昼12時まで
宛先: muxiajinghui+event@gmail.com
タイトル: 「Game & Talk Event参加希望 (7/4)」
○名前(ふりがな):
○所属・学生:
○メールアドレス:

Please register by mail until
Wednesday, 30 June 12:00 pm
► muxiajinghui+event@gmail.com

☆英語のレベル: 初心者向け☆
English Level: Basic/Beginner
Everyone is welcome!

イベントタイトル・日時・参加者数

- タイトル：“GAME & TALK EVENT HELD IN ENGLISH”
- 日時：2021年7月4日， 10：40～12：10
- 参加者：7人（予定は8人で当日に1人欠席）
内訳：留学生5人、日本人学生2人

企画の意図・工夫した点

【意図】

- 参加者を楽しませる
- 英語に親しんでもらう
- ゲームや会話を通じて、参加者同士の交流を深める
- 留学生と日本人学生間の交流を図るとともに、大学に通学できていない状況なので学生同士の仲間意識を生み出すことを目指した（奈良の好きな場所を紹介し合うなど）

【工夫した点】

- 英語が苦手な人に向けて、簡単な英語でできるゲームにしたり、会話の際にヒントを与えた
- より交流しやすくするために、自己紹介は年齢が近くなるように2人組を作ったり、同じ人と一緒になりやすいようにグループに分けた
- 進行に参加者の声を取り入れた（内容変更など）

イベントの進め方

- ① イベント内容・流れを説明、スクリーンショット撮影
 - ② 2人ずつのブレイクアウトルームで自己紹介（5分）
 - ③ メインルームでパートナーについて紹介（ひとり1分程度）
 - ④ 絵しりとり・ホワイトボードの使い方を説明
 - ⑤ 4人ずつのグループで絵しりとり（20分程度）
 - ⑥ メインルームで絵しりとりの結果を共有
 - ⑦ 全員で絵しりとりをしながら、絵を描くターンではない人に司会から質問をして「奈良でお気に入り・おすすめの場所」について交流
- ※ 予定では ⑦ 3人ずつのグループで英会話

内容

【予定】

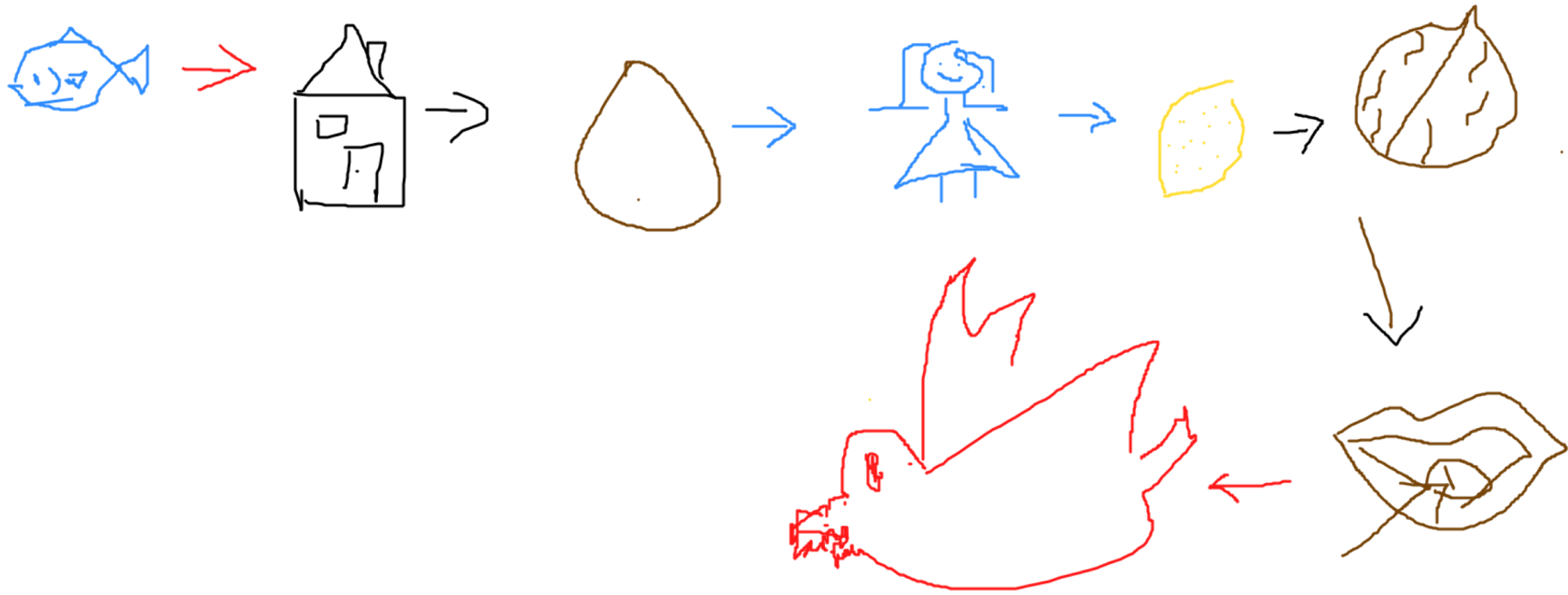
- 自己紹介→他己紹介（グループ→全体）
- 英語で絵しりとり（グループ）
- 英会話（グループ）

【当日変更後】

- 自己紹介→他己紹介（グループ→全体）
- 英語で絵しりとり（グループ）
- 絵しりとり（全員）をしながら奈良についての英会話

イベントの様子（絵しりとり）





発見したこと・気づき

- 参加者の希望に合わせて柔軟に内容を変えていくのもいいことだと思った
- 会話くゲームという参加者のニーズがイベントを通して分かった
- 参加者がミーティングに入室した時・他の人を待つ間に会話ができるトリラックスして臨んでもらえると思う
- 留学生の方は特に、問いかけたことに毎回答えてくれたのでやりやすかった
- 留学生が多かった（留学生6：日本人2）
 - 日本人の学生がより多く参加してくれると交流が深まるのでは
 - SNSなどよりも個人的に声をかけていく方が参加者を集めやすいかもしれない
 - 昼休みなど、隙間時間で参加できるものがあれば日本人学生も参加するかも
- 絵しりとり20分が意外と早く過ぎた
- 意外と時間に余裕があった

改善点・反省点

- スクリーンショット機能の使い方を確認していなかった
- 人数変更に対応できるように計画するべきだった
- 参加者にすぐに連絡できるような体制を作るべきだった
- 練習がぎりぎりだったので十分に準備できなかった
- 接続が悪い人がいたので事前に緊急連絡先を伝えておけばよかった
- ホストが画面共有をしながらブレイクアウトルームを作るのは負担が大きい
→ 分担するべきだった
- 時間制限を設けて切り上げて良かったかもしれない
- 困った時にホストにすぐに知らせられるようにしておけば良かった（ヘルプ機能の説明など）

参加者の様子・反応・感想

- 参加者同士の交流も見られた
- 全体のセッションの方が楽しそうだった（参加者数による）
- 話す量が人によってばらばらだった（英語で話す自信・慣れによるかも）
- 司会がうまく話しかけたことでより多くの参加者から話が聞けた
- 会話よりもゲームの方が人気だった（絵しりとり）
→ イベントの後半を変更して全員でのゲームにした
- こちらから言わなくても全員顔を出して参加してくれた

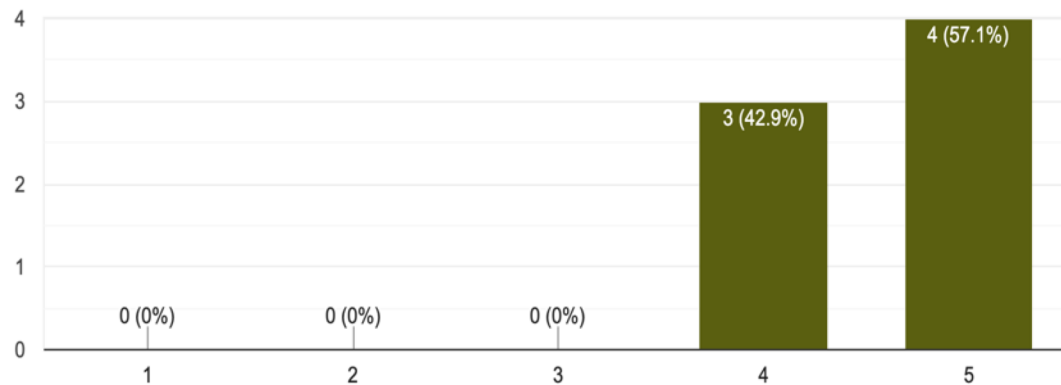
参加者アンケート結果

- イベント後にメールでアンケートを配布
- 参加の7人全員から回答あり
- 1～5（低～高）と記述式で回答
- その他の結果：

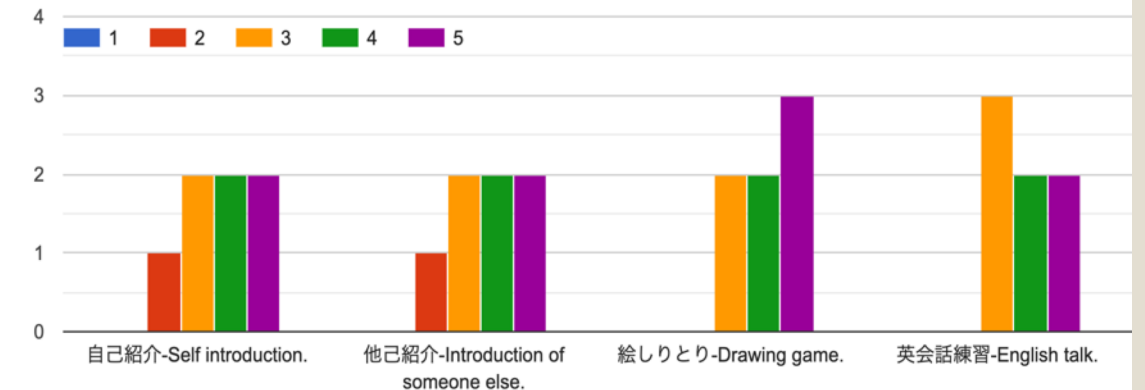
https://docs.google.com/forms/d/1xbU3_lme5BgyDZTyXR7lupDRVN9gAnFqSrwXXHRnmok/edit#responses

イベント全体の満足度を教えてください-How satisfied are you with the event as a whole?

7件の回答



それぞれのパートについて、どのくらい満足されましたか?-How satisfied were you with each part of the event?



参加者アンケート結果

このイベントでは、主にどのようなことを習得できましたか。 -What were the main things that you learned from this event?

5件の回答

英語で遊ぶこと

I learned information about today's participants and beautiful places in Nara.

英語力

Have fun even there were obstacles occur during event

Shiratori game

イベントに関するその他のフィードバック-Other feedback on the event.

7件の回答

たのしいイベントを企画・運営していただき、ありがとうございました。また機会があればぜひ参加させていたいただきたいです。ありがとうございました。

英語での絵しりとりは初めてでしたが面白かったです

Thank you for today! I had so much fun spending my weekend together with everyone! I look forward to joining other events too!

また機会があれば、参加させてください

It was really fun . Thank you.

Interesting

The event was really interesting and fun. You should emphasize that participants are not allowed to say the word based on the drawing. I have an idea to share for the drawing game. If there is a competition between two groups to find which group can draw more, you can create a rule that, each person is just given 1- 3 minutes (depending on the length of the event) to think and draw, if he/she can't draw, the turn will belong to

自分たちの感想

- 困ったこともあったが、全体的に楽しかった（参加者が来ない、スクリーンショット、役割分担）
 - アンケートのシェアを忘れていた（スライドを共有していなかった＋忘れていた）→メールで送付
 - 反応がもらえたので、参加者と一緒に作っている感じがした
 - 楽しんでくれたので主催して良かったと思った（特に絵しりとり）
 - アンケートを取ってからどういう活動をしていくかを考えた結果、多くの方が参加してくれたと思う
- アンケートを取って参加者側の情報を得ることが大事なんだと考えた
- 直接知り合いを招待したことで参加者が比較的増えたのではないかと思う

ありがとうございました

